

**TORNEO DE FÚTBOL SALA**  
**FERIAS Y FIESTAS SAN PEDRO**  
**2018**

Nombre de la Peña

Nombre del Representante de la Peña

Dirección del representante de la Peña

Teléfono

Móvil

Email

Color de las camisetas

Color de los pantalones

Color de las medias

**Datos de los integrantes del Equipo:**

	<b>Nombre de los jugadores</b>	<b>D.N.I.</b>	<b>Teléfono</b>
<b>1</b>			
<b>2</b>			
<b>3</b>			
<b>4</b>			
<b>5</b>			
<b>6</b>			
<b>7</b>			
<b>8</b>			
<b>9</b>			
<b>10</b>			

Solicitan inscripción en el **TORNEO DE FÚTBOL SALA. FERIAS Y FIESTAS DE SAN PEDRO 2018**, a celebrar en las instalaciones que nos habilite el ayuntamiento y que se informara con anterioridad a disputarse, durante el mes de junio de 2018.

En Zamora a            de            de 2018.

Firma de los jugadores:

**TORNEO DE FÚTBOL SALA  
FERIAS Y FIESTAS DE  
SAN PEDRO 2018  
NORMAS DE LA COMPETICIÓN**

<b>ASPECTOS ORGANIZATIVOS</b>
-------------------------------

### **Inscripción**

Podrán participar en este torneo todas las peñas registradas y oficiales que lo deseen, cumplan con estas normas de competición y presenten la ficha de inscripción **debidamente cumplimentada y en el tiempo correspondiente**. No se admitirán cambios de hora o día, de ninguno de los encuentros a disputar, sin excepciones.

### **Derechos arbitrales**

Los árbitros serán los propios jugadores, y ellos decidirán todo lo que ocurra, NUNCA nadie de fuera ni del banquillo.

### **Plantillas**

Las plantillas de cada uno de los equipos participantes tendrán que estar totalmente confeccionadas y sentadas en la ficha de inscripción, no pudiéndose producir alteraciones con posterioridad a la presentación de la misma. Deberá ser integrada por un mínimo de cinco (5) jugadores y un máximo de diez (10). En base a ello, cada equipo presentará obligatoriamente una relación nominal de todos sus jugadores con sus respectivos D.N.I. en la ficha de inscripción.

Quedará desestimada la participación de todo jugador que no presente dicho D.N.I., tanto en la ficha de inscripción, como en cada uno de los partidos que se celebren. Los jugadores inscritos serán los mismos en cada uno de los partidos.

### **Equipación**

Todos los equipos deberán concurrir a la disputa de los encuentros correctamente equipados, presentando coincidencia de colores (camiseta de la peña). Si algún equipo se presentara indebidamente uniformado, o hubiese coincidencia en el color de la indumentaria con el equipo contrario, serán los propios jugadores los que resuelvan dicho problema por mutuo acuerdo.

### **Balones**

Cada uno de los equipos deberá aportar un balón propio a la celebración de cada encuentro.

## **Incomparecencias**

Los equipos se presentarán puntualmente en la cancha de juego a la hora fijada en el calendario, estableciéndose un tiempo máximo de espera de **cinco minutos**, transcurridos los cuales se tendrá por no comparecido al que no haya hecho acto de presencia. Tal incomparecencia llevará aparejada la exclusión inmediata del equipo de la competición, otorgando como vencedor al equipo contrario con un marcador de 0-3.

## **ASPECTOS DEPORTIVOS**

### **Fase de eliminatoria directa**

El torneo se desarrollará mediante un encuadramiento mediante sorteo previo de los equipos participantes, enfrentándose en eliminatoria hasta llegar a la final que se enfrentaran los dos ganadores de la semifinal, los equipos que pierdan en semifinal jugarán un partido por el tercer y cuarto puesto.

### **Tiempo de juego**

La duración de los partidos durante toda la competición será de veinte (20) minutos, en una sola parte, sin descuento.

En caso de producirse empate en alguno de los encuentros, se realizará una tanda de lanzamientos desde el punto de penalty con tres (3) lanzamientos por equipo. Si después de los mismos la contienda prosigue igualada, se seguirán lanzando penaltys hasta que uno de los equipos cobre ventaja.

Cada equipo deberá facilitar el resultado del encuentro a la organización o responsable del torneo.

## **TROFEOS**

### **A nivel colectivo:**

Por mejor clasificación: **al campeón.**